

REGULAMENTO DO HACKATHON DE DADOS XP INC – Nº 01/2021

O HACKATHON DE DADOS - XP INC tem por objeto promover o conhecimento, integração e o desenvolvimento de soluções tecnológicas baseadas em big data com desafios relacionados a área financeira, além de incentivar a interatividade entre participantes em um ambiente (online) de inovação, inclusão e colaboração multicultural.

Além da experiência de aprendizado, os participantes que concluírem os desafios poderão ser convidados a trabalhar na XP Inc.

O HACKATHON DE DADOS - XP INC será realizado em 02 dias (25 e 26 de setembro de 2021) com programação distribuída em:

25/09/2021 – 09 às 15:30h (-03 UTC): Workshop interativo para integração e capacitação técnica nos temas de BIG Data no Azure.

26/09/2021 – 09 às 15h (-03 UTC): Desafio de projetos do Hackathon.

Como participar e conhecimentos necessários:

O formulário de pré inscrição estará disponível até 16/09/2021. Os 60 participantes serão selecionados com base no preenchimento do Perfil Cultural do evento e também com base nos requisitos técnicos mínimos para participação: conhecimentos em Python, SQL, Scala e manipulação de dados em camada BIG Data. A inscrição e participação no evento são gratuitas.

Formato do evento e equipamentos necessários:

O HACKATHON DE DADOS - XP INC será realizado em formato online através do Microsoft Teams com transmissão ao vivo para os participantes selecionados.

É necessário que o participante tenha uma conta Microsoft e acesso ao Teams Desktop instalado e testado antecipadamente. Para aumentar o aproveitamento, recomendamos a utilização de fone de ouvido em seu computador pessoal, 01 ou 02 monitores para acompanhar as aulas/desafios e um local confortável com bom link de internet.

Equipes

As inscrições para o Hackathon são individuais. Os profissionais selecionados participarão dos treinamentos no primeiro dia e as equipes serão sorteadas para a composição dos desafios do hackathon realizados no segundo dia. Serão 10 equipes com 06 participantes cada, onde os membros terão tempo para organizarem o formato de composição dos desafios, formato de contribuição e colaboração.

Programação

Pré-evento

- Até 16/09 – Pré-inscrição.
- 20/09 – Divulgação dos 60 participantes
- 20/09 a 24/09 – Suporte e instruções aos participantes

25/09 - Integração e Treinamento

- 08:45h - Recepção online e testes
- 09:00h - Início das atividades
- 12:00h - Almoço
- 13:00h - Início das atividades
- 15:00h - Sorteio das equipes do Hackathon
- 15:30h – Encerramento

26/09 - Desafios do Hackathon

- 08:45h - Recepção online e testes
- 09:00h - Boas-vindas aos Participantes do Hackathon
- 14:00h - Finalização do desafio
- 14:10h - Início Pitch das equipes
- 15:00h - Premiação

Participação, Avaliação e direito a premiação:

Todos os participantes serão avaliados em tempo real pela comitativa de jurados presentes no evento verificando:

1. Participação nos 02 dias do evento.
2. Colaboração, trabalho em equipe e cordialidade.
3. Foco e disposição.
4. Entrega as atividades do dia 01.
5. Conclusão e participação ativa no Hackathon, dia 02.

As equipes vencedoras do Hackathon terão seus nomes divulgados, bem como dos participantes que atenderem aos critérios de participação aqui mencionados. Para ter direito a premiação, será necessário atender aos itens (1, 2, 3, 4 e 5), além de constar na listagem de equipes vencedoras.

A comitativa de jurados avaliadores e staff estarão avaliando em tempo real:

- Chat do evento para verificar interações, dúvidas, colaboração e participação.
- Prints que comprovem o acompanhamento de exercícios do dia 01.
- Pontualidade na participação do evento.
- Foco, espírito de equipe e engajamento para resolver os desafios do dia 02.
- Criatividade, qualidade, conclusão e boas práticas para solucionar os desafios.

Desafio do Hackathon

As equipes serão desafiadas a desenvolverem uma solução de Ingestão de dados para o Azure, bem como resolver os problemas propostos de tratamento, isolamento e análise de dados. As equipes poderão utilizar qualquer ferramenta / técnica no Azure para resolver os desafios. A avaliação final considera a qualidade, criatividade, governança e resolução dos problemas propostos.

Regras do pitch de conclusão

Horários e encerramento dos projetos

- Os projetos do hackathon deverão ser finalizados até 26/09, às 14:00h.
- A apresentação dos projetos será iniciada às 14:10h na sala principal do evento em ordem aleatória de equipes.
- Não será permitido a edição de projetos após às 14h, sob pena de desclassificação da equipe. Após às 14h, o staff técnico fará auditoria em tempo real na assinatura do Azure para verificar qualquer log de edição fora do horário permitido.

Apresentações

- As equipes deverão se organizar antecipadamente para eleger os profissionais que farão a apresentação do projeto.
- O tempo de apresentação de até 05 minutos.
- O formato da apresentação ficará a critério da equipe com possibilidade de demonstração técnica + slides para conceitualização da solução para melhor evidenciar as funcionalidades.
- Projetos não concluídos também poderão ser apresentados.

Mesa avaliadora

Os convidados da mesa avaliadora estarão presentes no evento durante as sessões de pitch (apresentação das equipes) para atribuir nota considerando:

- Pontualidade, organização e qualidade da apresentação final.
- Conclusão do projeto do Hackathon.
- Criatividade, senso de governança, performance e segurança do projeto.
- Menor esforço técnico para chegar aos resultados do desafio.

As notas das avaliações serão somadas, totalizando a nota final para ranking e definição da equipe vencedora.

Premiação

Os participantes da equipe vencedora ganharão:

01 Amazon Echo Show ou Echo Dot para cada participante da equipe.

Possibilidade de convite para trabalhar na XP Inc.

Divulgação dos resultados

Após às 15h durante o evento. Os resultados também serão divulgados no site e mídias sociais.

Possibilidade de convite para trabalhar na XP Inc.

Os participantes vencedores do Hackathon poderão ser convidados para trabalhar na XP Inc. Todos os demais participantes do evento que entregarem os laboratórios e demonstrarem participação ativa também poderão ser convidados para trabalharem na XP Inc.

Uso de dados

Os dados de inscrições realizadas no site do evento, serão utilizados internamente pela XP Inc para seleção dos participantes do Hackathon. Estas informações podem ser utilizadas em caso de convite para trabalho na XP Inc. Os dados cadastrais não serão compartilhados com nenhuma outra fonte, empresa ou área. Os dados (Nome, Telefone e email) serão compartilhados apenas com eSeth Tecnologia / Azure Academy para composição do staff acadêmico, permissões no Azure e notificações pré-evento. Os vencedores do Hackathon terão seus nomes divulgados no site do evento e mídias sociais para publicação da equipe vencedora.

Empresas

O HACKATHON DE DADOS - XP INC é realizado pela eSeth Tecnologia e Azure Academy diretamente para XP Inc com patrocínio Microsoft.